



adesl

associação desportiva do
ensino superior de lisboa

PROVA 246-17|18

Nome da Prova **Campeonato Universitário de Lisboa de Esports - FIFA**

Data de Realização 8 de maio de 2018

Data Limite de Inscrição 4 de maio de 2018 – 3 Euros
7 de maio de 2018 – 10 Euros

Sorteio 8 de maio de 2018 – 11:00

Local da Prova Cantina da Cidade Universitária

Limite Participantes 32 Atletas

Modelo Competitivo

1ª fase – grupos de 4 equipas

2ª fase – 1/8, ¼, ½, 3º.4º lugar e final

Informações:

Horário de Acreditação

Terça-feira, 8 de maio das 10h00 às 11h00

Início da Competição:

Terça-feira, 8 de maio às 11h30

A prova é aberta a todos os estudantes do Ensino Superior de Lisboa, nos termos do Regulamento Geral de Provas em vigor para a época desportiva 2017|18.

As inscrições têm um custo de 3 € por atleta até dia 4 de maio e de 10 € até dia 7 de maio

A inscrição tem de ser feita através da plataforma turtle.adesl.pt e validada pela Associação de Estudantes ou pela Instituição de Ensino Superior.

- 1º passo – Inscrição do clube, através da plataforma, na competição ESPORTS FIFA;
- 2º passo - inscrição do atleta na plataforma e pedido de associação ao respectivo clube;
- 3º passo - inscrição do atleta na equipa.

Serão atribuídas medalhas aos três primeiros classificados.

Todos os casos omissos serão resolvidos pela ADESL.